

文档版本	V1.0
发布日期	20210402

APT32S003 开发板使用手册

APTCHIP



目录

1 概述	1
2 准备开发环境	1
3 开发板介绍及使用	2
3.1 APTLink 介绍	2
3.2 APT-DB-S003 介绍	2
3.3 APT-WD001 介绍	3
4 代码编译、烧写、调试	4

1 概述

本文主要描述如何快速上手使用 APT32S003 系列芯片进行产品开发

2 准备开发环境

调试硬件准备：

方式 1 APTlink，AB 口 USB 线，目标板

方式 2 APT-DB-S003，mini USB 线

烧录硬件准备：

APT-WD001，电源，AB 口 USB 线，ISP 线

软件准备：

CDK IDE（开发 S003 芯片，请使用 CDK2.2.1 及以上版本）

APT32S003 库文件软件包

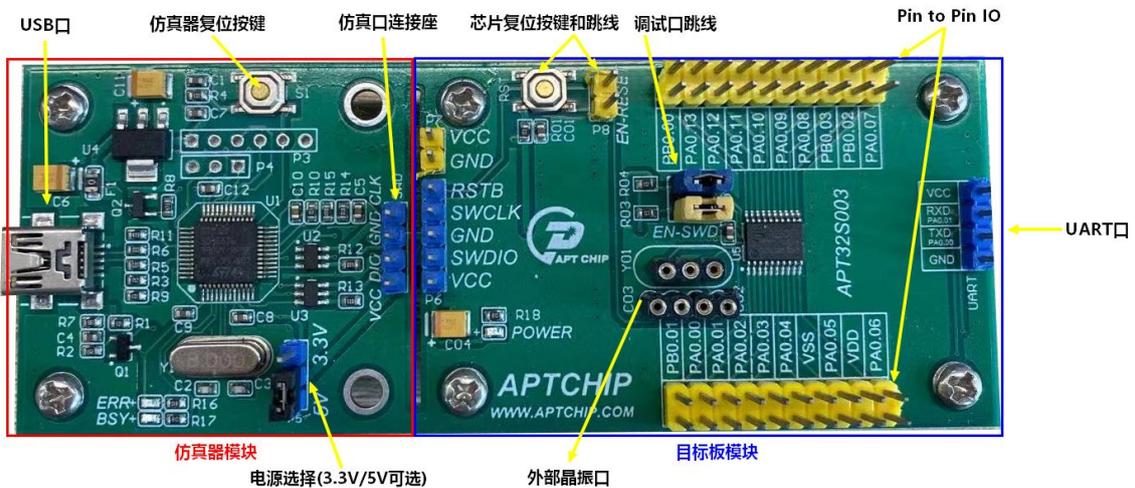
3 开发板介绍及使用

3.1 APTLink 介绍



使用 APTlink 进行开发时，需要将目标板上的芯片 VDD/SWCLK/SWDIO/GND 与 APTLink 上对应脚位连接。通过电源跳线可以选择供模式，一共有 3 种供电模式：USB3.3V，USB5V，外部目标板供电。

3.2 APT-DB-S003 介绍



使用 APT-DB-S003 进行开发时，可由目标板引出的 pin to pin IO 连接所需要的外设进行开发。同时，若断开 APT-DB-S003 上的仿真口连接跳线，亦可由仿真器模块上的仿真口连接座连接目标板进行调试。

注意：在使用调试功能时，调试口 SWCLK/SWDIO 不能在程序中配置为 IO 或其他功能口

3.3 APT-WD001 介绍

调试好的程序需要烧录芯片测试，则需要使用 APT-WD001 进行烧录。烧录方法

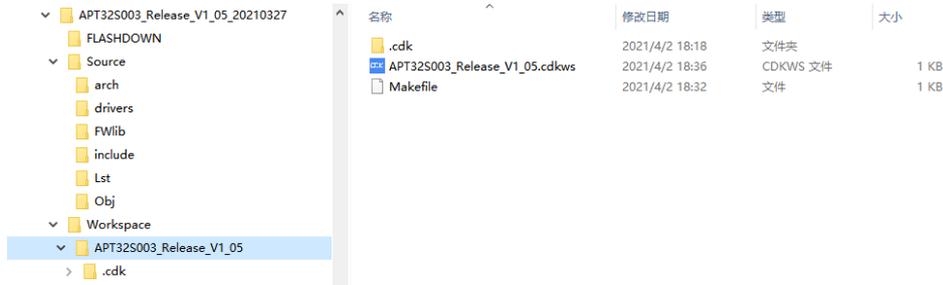
1. 将芯片放在烧录 socket 上烧录
2. 通过 ISP 线将 VDD SWCLK SWDIO RESET GND 与目标板上的 pin 相连来烧录



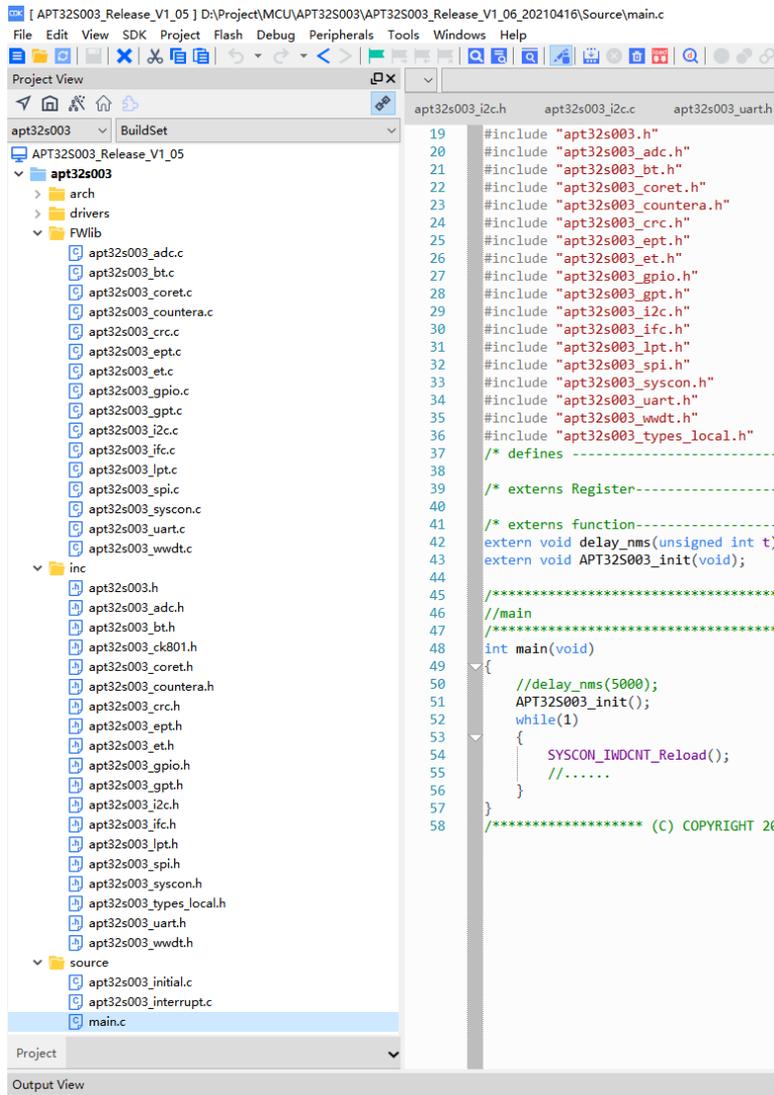
4 代码编译、烧写、调试

1. 连接好硬件后，使用 CDK 打开 APT32F102 库文件包

APT32S003 库文件包的结构如下：



2. 开启工程后，可以在 CDK 内显示整个工程

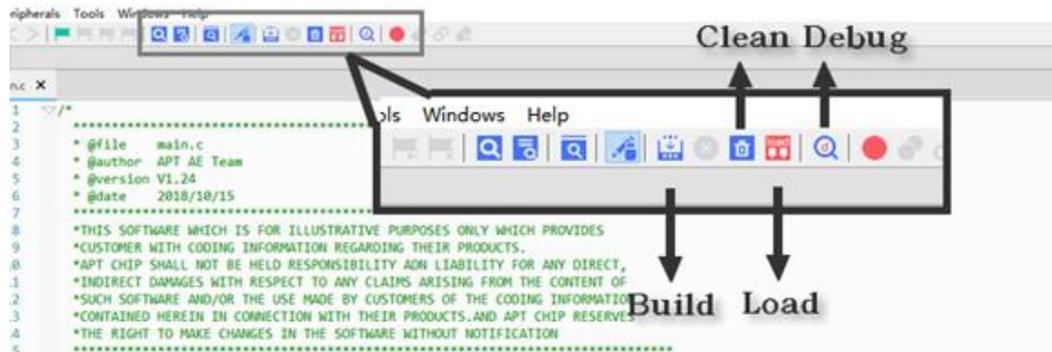


FWlib——库函数

inc——头文件

source——初始化、中断、main 文件

3. 仿真实用按钮



Build——编译当前文件；对整个工程编译可使用菜单栏 Build All 或快捷键 Alt-Shift-B

Clean——清除当前的编译

Load——将编译的镜像文件下载到目标芯片(此下载方式不包括可选的 code option)

Debug——进入 Debug 模式

进入 Debug 模式后，菜单栏会发生如下变化，点击 Run 按钮或快捷键 F5，程序开始运行

